

# Lebenslauf

## **Personalien:**

Name und Adresse: Daniel Egger  
Eggersmatt 32  
1719 Zumholz  
Natel: 079 201 85 86  
Email: [daniel.egger@iterativ.ch](mailto:daniel.egger@iterativ.ch)

Geburtsdatum: 9. Juni 1982  
Heimatort: Gurmels, FR (Schweiz)  
Nationalität: Schweizer  
Zivilstand: verheiratet

## **Berufserfahrung:**

seit 08/2011 Geschäftsführer ITeRativ GmbH in Bern.  
Entwicklung an internen Web-Projekten mit Django/Python, HTML5 und Javascript.

11/2011 – 04/2012 Softwareentwickler bei Centeractive AG in GümliGen.  
Entwicklung an Log-Analyse Software „Retrospective“ in Java, Eclipse RCP Applikation mit Scrum.

09/2009 – 01/2012 Softwareentwickler bei Business Systems Integration AG in Bern. Entwicklung am CRM für die Schweizerische Post, VDB (über 250 User, Verwaltung von mehreren 10'000 Firmen) auf Basis von Eclipse Scout in Java mit Oracle DB. Mitarbeit am ganzen Projektzyklus: Spezifikationserfassung, Umsetzung und technischer Support.

09/2008 - 02/2009 Softwareentwickler bei Bright Future GmbH in Köln. Arbeit in Zusammenarbeit mit RTL am Nintendo DS Spiel, Knigge - Spielend zum guten Benehmen, in C++. Mitarbeit als Programmierer im Team von der Prototypphase bis zum Beta-Release.

01/2007 - 07/2008: Softwareentwickler bei Infopunkt Kennel GmbH in Dübendorf im Teilzeitpensum. Entwicklung der Business Intelligence Lösung für KMUs „Infocube“, nebst diversen Web- und Datenbankapplikationen mit Django, PHP und MySQL.

01/2006 - 08/2006: Praktikum als Software-Ingenieur bei der RUAG Electronics AG in Bern. Entwicklung einer Streaming-Lösung von Kamera Live-Bildern auf mobile Endgeräte.

## **Ausbildung:**

02/2009 – 09/2009: ETH Zürich, Masterarbeit: „Implementierung von SQL in einer hoch skalierbaren Cloud-Umgebung“.

10/2006 - 08/2008:	ETH Zürich, Masterstudium Informatik, Spezialisierung Datenbanken (Information Systems)
10/2002 – 10/2005:	Universität Fribourg, Bachelor of Science in Informatik Bachelorarbeit: Echtzeit 3D-Graphik mit Java Nebenfach: Betriebswirtschaftslehre
08/1998 – 07/2002	College St-Michel, Fribourg, Matura mit Hauptfach Mathematik/Physik

### **Sprachen:**

Deutsch:	Muttersprache
Englisch:	sehr gute Kenntnisse
Französisch:	gute Kenntnisse (zweisprachiger Bachelor, deutsch/französisch)

### **Hobbies:**

Lesen, Sport, Wandern, Programmieren, Spiele

### **Informatikkenntnisse:**

Programmiersprachen:	Sehr gute Kenntnisse: Java, Python Gute Kenntnisse: C, C++, PHP, Javascript Grundkenntnisse: Objective C, C#, Ruby
Technologien:	Sehr gute Kenntnisse in Eclipse RCP, PHP/MySQL, XML, HTML5 mit CSS und diversen Webframeworks wie Django, Ruby on Rails  Gute Kenntnisse in Web Services (SOAP und REST-based), OSGi iPhone und iPad Programmierung, Java EE
Datenbanken:	Sehr gute Kenntnisse in MySQL, Oracle Datenbanken und PL/SQL, Data Warehouses, Datenbankimplementierung
Spielprogrammierung:	Erfahrung mit vielen in der Spielprogrammierung relevanten Bibliotheken wie DirectX, OpenGL, SDL und anderen Kenntnisse in 2D- und 3D-Graphik-Programmierung Erfahrung in Konsolenprogrammierung auf Nintendo DS
Weiteres:	Compiler Design, Distributed Systems, Software Engineering, Software Architecture, Design Patterns  Anforderungserhebung, Software-Architektur

### **Informatikprojekte:**

Universität (Auswahl):	XBOX 360 Spiel Battle Balls mit XNA  Dynamisches Class-Loading und On-The-Fly Code-Generation auf der Java Virtual Machine  Compiler für eine Java-ähnliche Programmiersprache
Privat (Auswahl):	Diverse Webapplikationen und CMSs, iPhone- und iPad-Applikationen, 2D- und 3D-Spiele